



MATATALAB

Prix public : 189,99 € (au 24/04/2025)

Un kit fourni par la DNE est disponible en prêt dans chaque circonscription, contactez votre ERUN.

[Description de la ressource](#)

[Tutoriels](#)

[Propositions de pistes pédagogiques](#)

[Des productions de classes](#)



Matatalab

Scénarios pédagogiques déjà testés en classe

[SPR-scénario pédagogique Matatalab BSS – C3](#)

[SPR-scénario pédagogique Matatalab STJU – C3](#)

DESCRIPTION

Matatalab est un nouveau concept d'activités de programmation déconnectées. C'est l'outil idéal, ludique et simple, pour initier au codage les élèves de la grande section de maternelle jusqu'à la 6e. Programmation sans ordinateur, sans application.

L'élève fait évoluer le robot sur une piste thématique.

Une découverte intuitive et progressive de la logique de programmation

L'élève écrit son programme en disposant les dominos dans le sens naturel de l'écriture : de gauche à droite et de haut en bas.

Il découvre les concepts de base de la programmation comme la séquence, la boucle, les informations variables ou les sous-programmes pour simplifier l'écriture.

Le dôme disposé sur le robot est amovible pour introduire un feutre afin de dessiner des formes géométriques. Des dominos « notes de musique » permettent de créer des mélodies.

Bien d'autres atouts au-delà de la programmation

Résolution de problèmes avec différentes pistes thématiques, calcul, notions d'angles et dessin de formes géométriques avec le stylo guidé par le robot, découverte des rythmes et des notes de musique... Des activités pratiques et ludiques pour développer les capacités cognitives de l'élève.

Un kit de base pour démarrer avec Matatalab.

Comprend :

- Un MatataBot, la voiture robot qui reçoit les informations de codage. Dimensions diamètre 7 cm, hauteur 7 cm.
- Une tour de commande, équipée d'une caméra avec reconnaissance d'image, il envoie les informations de déplacement à MatataBot. Dimensions 8 x 8 x h 21 cm.
- Un plateau de programmation, où les blocs sont placés, avec un bouton sur lequel appuyer pour que MatataBot exécute le programme. Dimensions 21 x 34 cm.
- Un jeu de 37 dominos (blocs de codage) pour gérer les déplacements, les boucles et les fonctions.
- Une piste cartonnée de 16 cases sur le thème de la nature pour que MatataBot se déplace. Dimensions 40 x 40 cm.
- Trois guides progressifs avec 20 exemples d'activités.
- Un câble USB type C pour la recharge de la tour et du robot.
- Chargeur USB 5 V 2 A, non fourni.

Techniquement :

- Plateau de programmation prévu pour accueillir jusqu'à 18 dominos répartis sur 3 lignes.
- La dimension des dominos carrés est de 2 x 2 cm.
- Tour équipée d'une caméra pour reconnaître les dominos déposés sur le plateau de programmation, transmission du programme en Bluetooth vers le robot.
- Batterie Li-ion 500 mAh pour le robot, 2 000 mAh pour la tour, autonomie 4 à 6 h.
- Possibilité d'utiliser simultanément plusieurs ensembles Matatalab dans une même salle de classe (pas d'interférences).
- Utilisation dès 4 ans.

<https://matatalab.com/en/education>



TUTORIELS

<https://prim61.ac-normandie.fr/Matatalab>

<https://digipad.app/p/937782/9251dc710ca33>



PROPOSITIONS DE PISTES PEDAGOGIQUES

Une utilisation en classe à l'aide de livrets de progression

<https://primabord.eduscol.education.fr/matatalab-le-defi>

https://digipad.s3.sbg.io.cloud.ovh.net/937782/fichier-activitas-matata_o2enou17wq.pdf

Comprendre les fractions décimales

<https://nuage03.apps.education.fr/index.php/s/qjmzo9WCBY4NNit>

Tracer des figures géométriques

<https://primabord.eduscol.education.fr/programmer-avec-matatalab>

Séances pour approcher les différentes fonctionnalités

<https://nuage03.apps.education.fr/index.php/s/ticsdqWe2sFnaEb>

<https://primabord.eduscol.education.fr/decouvrir-matatalab-en-classe>

L'odyssée de PIXRUN

<https://view.genially.com/672e1a41410f2b550e4d9ebc/interactive-content-pixrun-et-le-robot-matatalab-mission-ocean>



DES PRODUCTIONS DE CLASSE

Comprendre les fractions décimales en CM1-CM2 - École élémentaire Georges Leclerc à Bar-sur-Seine

<https://tube-cycle-3.apps.education.fr/w/rEk9FMJAtJ3NP1VS1F6zZZ>

