



Déplacement sur un quadrillage

Se diriger vers une cible – utilisation des cartes et des touches



Les consignes sont les suivantes :

1. J'imagine dans ma tête le parcours pour aller vers la cible
2. Je code le déplacement en utilisant les cartes papier (plusieurs fois la même carte si besoin) : j'avance, je recule, je tourne à droite, je tourne à gauche. Je les dispose dans l'ordre désiré
3. Je vérifie mon programme en relisant la série de cartes
4. Je programme le BLUE-BOT (j'efface d'abord la mémoire => X)
5. Je lance le programme en appuyant sur la touche GO
6. Je vérifie si la cible est atteinte
7. Si ce n'est pas correct je retourne à l'étape 1