



## Déplacement sur un quadrillage

Se diriger vers une cible – utilisation des cartes et de la réglette de programmation – on ne touche plus le BLUE-BOT



### Les consignes sont les suivantes :

- 1.** J'imagine dans ma tête le parcours pour aller vers la cible
- 2.** Je code le déplacement en utilisant les cartes d'ordre en plastique (plusieurs fois la même carte si besoin) : j'avance, je recule, je tourne à droite, je tourne à gauche. Je les dispose dans l'ordre désiré
- 3.** Je vérifie mon programme en relisant la séquence des cartes
- 4.** Je positionne les cartes dans l'ordre dans la réglette bleue (j'efface d'abord la mémoire => X)
- 5.** Je lance le programme en appuyant sur la touche GO de la réglette, elle communique avec le BLUE-BOT
- 6.** Je vérifie si la cible est atteinte
- 7.** Si ce n'est pas correct je retourne à l'étape 1