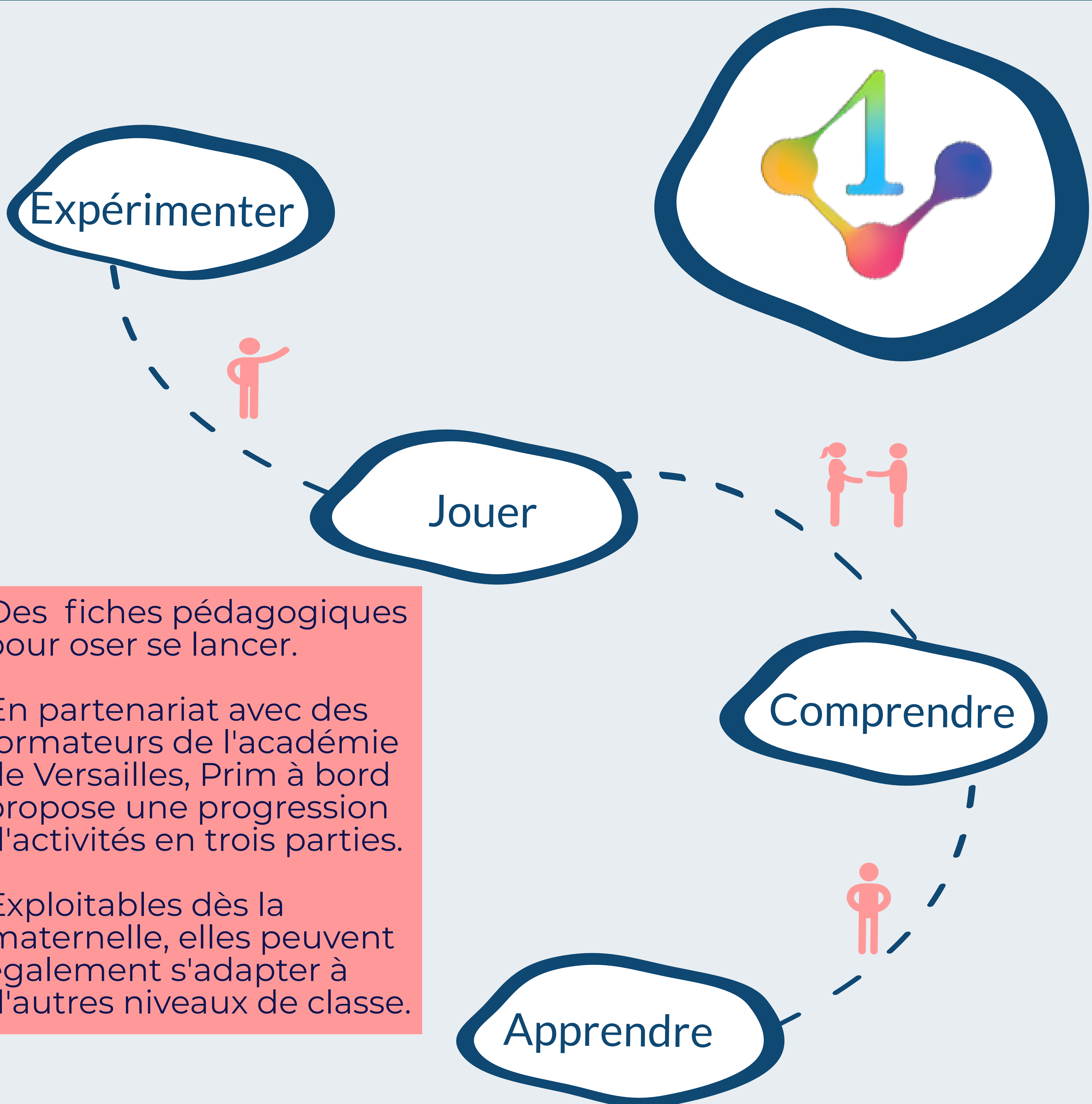




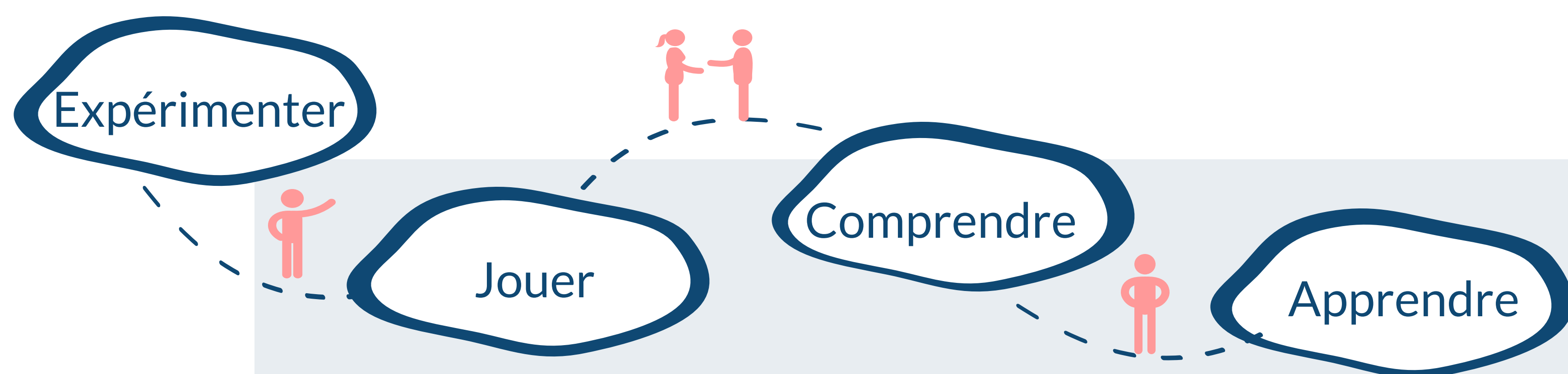
LE KIT "DÉCOUVERTE DE LA ROBOTIQUE POUR LA MATERNELLE"

Ressources proposées sur le portail Prim à bord



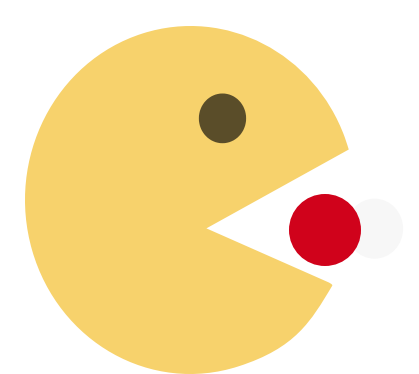
L'équipe Prim à bord remercie **Patricia Dutertre** formatrice à Elancourt, **Nawla Kabir** CPNum dans les Hauts-de-Seine et **Laurent Touché** formateur à Mantes-la-Jolie pour leur active contribution à la production de ces ressources.

LE KIT DÉCOUVERTE DE LA ROBOTIQUE

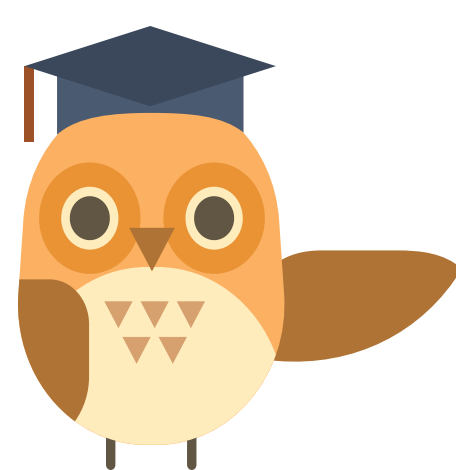


La maternelle : des modalités spécifiques d'apprentissage

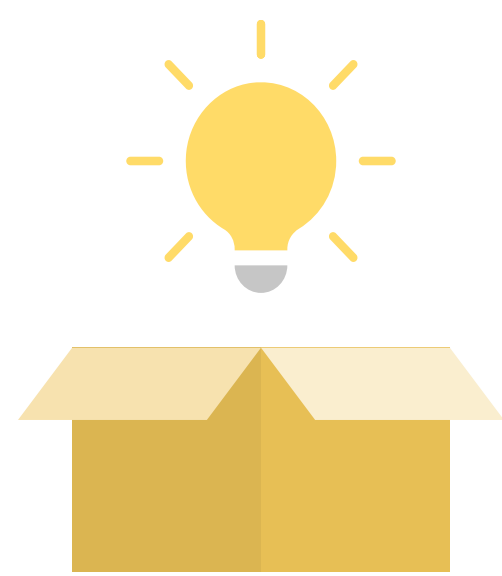
Apprendre en ...



jouant.



s'exerçant.



se remémorant
et mémorisant.



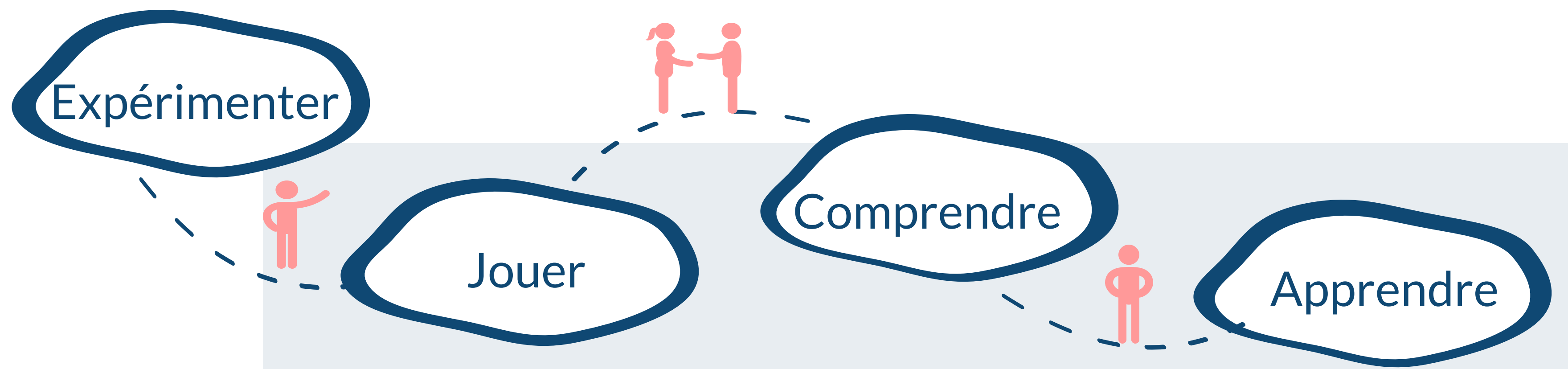
réfléchissant et
en résolvant des problèmes
mobilisant des compétences.

La robotique à travers les cinq domaines d'apprentissage :

- Favoriser les situations **collectives** et les **interactions langagières**.
- Commencer par des **activités en motricité**.
- Développer la **créativité**.
- Renforcer une **pensée logique**, expérimenter et argumenter.
- Se repérer dans **l'espace** et découvrir un **objet technologique**.

**Des activités en lien avec les
programmes et auxquelles
s'ajoutent d'autres compétences.**

LE KIT DÉCOUVERTE DE LA ROBOTIQUE



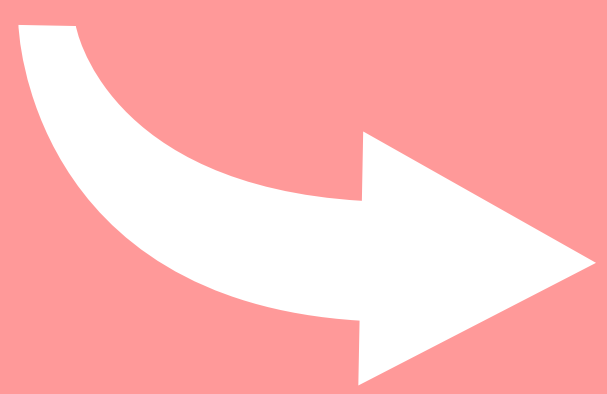
DES COMPÉTENCES TRANSVERSALES



DES COMPÉTENCES COGNITIVES



Trois parties :



1

Découverte
et
premiers pas

2

Premiers
pas avec un
robot

3

Des défis
pour se
perfectionner

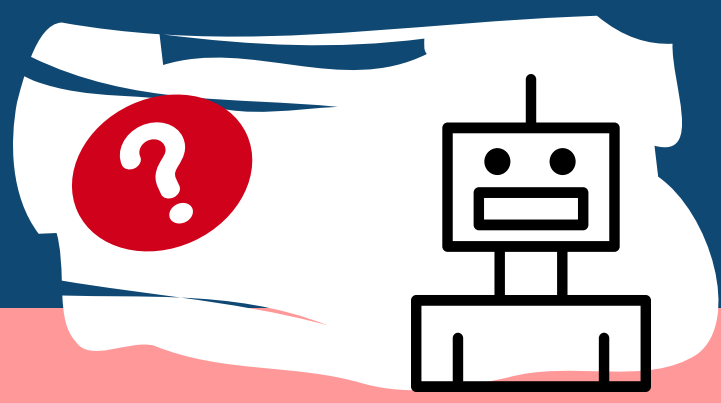
Des premiers
scénarios
pour se lancer!

- S'approprier une démarche.
- Exploiter un objet tangible pour faire réfléchir.
- Comprendre par l'action et le corps les grands principes.
- Jouer et construire une pensée logique.

KIT DÉCOUVERTE DE LA ROBOTIQUE

Progression des ateliers

Découverte et premiers pas



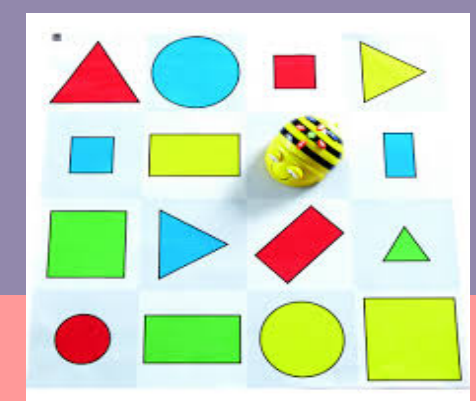
- Définir un robot
- Suivre des instructions
- Se déplacer dans l'espace
- Agir avec son corps

Premiers pas avec un robot



- Se déplacer sur un support quadrillé
- Gérer des fonctionnalités
- Identifier des erreurs
- Créer, communiquer

Des défis pour se perfectionner



- Produire des séquences d'instruction
- Réinvestir des compétences
- Résoudre des défis

Ateliers

- 1** Langage oral qu'est-ce qu'un robot?
- 2** Manipuler et comprendre un robot.
- 3** Motricité se déplacer comme un robot.
- 4** Agir avec son corps et suivre un codage
- 5** Produire une séquence et agir avec son corps

Ateliers

- 1** Déplacer le robot sur une ligne.
- 2** Utiliser des fonctions : avancer, pivoter, effacer .
- 3** Lire et produire un séquence avec codage.
- 4** Corriger de séquences programmées.
- 5** Créer une histoire à partir d'un codage.

Ateliers

- 1** Se déplacer de A vers B avec des pauses.
- 2** Améliorer une séquence de codage, la réduire.
- 3** Se déplacer sur un quadrillage avec obstacles.
- 4** Résoudre des défis et réinvestir des compétences
- 5** Créer et verbaliser de projets.