

ETWINNING EST UNE COMMUNAUTÉ D'ENSEIGNANTS EUROPÉENS QUI SE RENCONTRENT GRÂCE À UNE PLATEFORME NUMÉRIQUE GRATUITE ET SÉCURISÉE POUR METTRE EN ŒUVRE DES PROJETS D'ÉCHANGES ET DE COLLABORATION

+ de 700 000 ENSEIGNANTS EUROPÉENS
(1^{er} et 2nd degrés confondus)

+ de 50 000 ENSEIGNANTS FRANÇAIS
(

**eTwinning permet de répondre à de nombreux objectifs :
compétences écrites et orales, culture, citoyenneté, numérique...**

44 PAYS PARTICIPANTS

Projets en anglais, français, italien, espagnol, allemand, etc.



Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne

- eTwinning met à disposition des enseignants des outils numériques, des **kits de projets** et propose des **formations entre pairs**

- Les **thèmes de travail**, le **nombre de partenaires** et la **durée des projets** sont au **choix des participants**

Pour participer, il suffit de **s'inscrire sur la plateforme** etwinning.fr et de **proposer un projet** ou de **rejoindre un projet existant**

À retrouver en ligne :

- www.etwinning.fr, une plateforme opérée par le Réseau Canopé
- <http://eduscol.education.fr/>

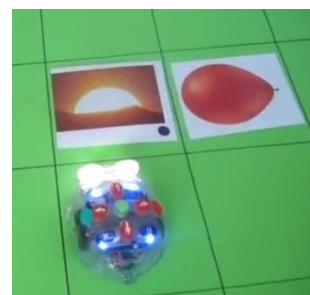
Exemples de projets

Discovering S.T.E.M.

Niveau école

(Projet entre 4 classes : France – Chypre – Grèce – Roumanie, en anglais)

À travers ce projet, les élèves ont réalisé des **expériences scientifiques** autour des **S.T.E.M.** (Science, Technologie, Ingénierie et Mathématiques) grâce aux pouvoirs différents de quatre super héros. Le projet a permis aux élèves de **développer de multiples compétences** (résolution de problème, collaboration, créativité, esprit critique...) grâce à la réalisation d'activités variées (initiation au codage à l'aide de petits robots, escape games, quiz...).



Les animaux dans la ville

Niveau collège

(Projet entre 2 classes : France – Italie, en français)

Le projet vise à **découvrir la ville** et **les représentations artistiques de l'animal** dans le **patrimoine de la cité** d'hier et d'aujourd'hui.

Le travail en français, histoire-géographie-EMC, arts plastiques, anglais renforce les liens interdisciplinaires.



À retrouver en ligne :

- Discovering S.T.E.M : <https://twinspace.etwinning.net/57606/pages/page/333203>
- Les animaux dans la ville : <https://twinspace.etwinning.net/46506/pages/page/310911>