
"Mission Planète avec Photon"

Objectif : Aider Photon à accomplir des gestes écologiques pour sauver la planète.



MATERIEL NECESSAIRE

- Robot Photon + Tablette avec l'application Photon EDU.
- Tapis pédagogique.
- Cartes représentant les gestes écologiques et des gestes non-écologiques (cases à éviter)
- Fiches missions de difficulté croissante.

ÉTAPES DU JEU

1. Introduction (3 minutes) :

- Expliquez aux élèves les gestes écologiques (économiser l'eau, recycler, éteindre les lumières, etc.).
- Présentez le robot Photon et ses capacités (déplacement, changement de couleur, émission de sons).
- Selon le niveau, faire coder avec Photon Draw (cycle 1), Photon Badge (cycle 2) ou Photon Blocks (cycle 3)

2. Déroulement du jeu (20/25 minutes) :

- Les élèves programment Photon pour se déplacer vers les cases correspondantes et accomplir les gestes écologiques.
- Exemple : Photon se déplace vers la case "recyclage", change de couleur pour indiquer qu'il trie les déchets, et émet un son pour célébrer l'action.

3. Conclusion (2 minutes) :

- Discutez avec les élèves de ce qu'ils ont appris sur la protection de la planète.
- Encouragez-les à appliquer ces gestes dans leur quotidien.

IDEES SIMPLES ET ACCESSIBLES POUR SENSIBILISER LES ENFANTS A LA PROTECTION DE LA PLANETE :

1. Économiser l'eau : fermer le robinet pendant qu'on se brosse les dents ou qu'on se lave les mains avec une quantité d'eau raisonnable.



2. Recycler correctement : trier les déchets (papier, plastique, verre) en utilisant les poubelles appropriées.



3. Ramasser les déchets : Organiser des petits nettoyages autour de l'école ou dans le quartier.



4. Éviter le gaspillage alimentaire : finir son repas ou prendre seulement ce qu'on peut manger.



5. Éteindre les lumières : s'assurer que les lumières et les appareils électriques sont éteints lorsqu'ils ne sont pas nécessaires.



6. Créer un jardin : planter des fleurs, des herbes ou des légumes dans le jardin de l'école pour apprendre à respecter la nature.



7. Utiliser une gourde : remplacer les bouteilles en plastique par des gourdes réutilisables.



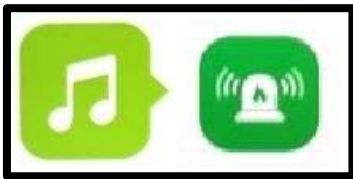
8. Se déplacer à pied ou à vélo : valoriser les modes de transport écologiques pour venir à l'école ou les trajets courts



9. Observer et protéger la nature : sortir pour explorer les environs, identifier les plantes et les animaux, et prendre conscience de leur importance.



RESUME DES MISSIONS



TAPIS DE JEU

Fiche Missions

Mission 1 : On éteint le robinet !

Super Photon est tranquillement installé dans son Jardin de la Biodiversité, mais il a une mission ! Il doit expliquer à Tom qu'il doit fermer le robinet pendant qu'il se brosse les dents pour ne pas gaspiller l'eau !

Programme Super Photon pour qu'il aille jusqu'à Tom !



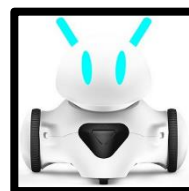
Mission 2 : On éteint la lumière !

Super Photon doit maintenant se rendre chez Max car il oublie toujours d'éteindre les lumières quand il quitte une pièce ! Programme Super Photon pour qu'il aille aider Max à éteindre la lumière ! Super Photon est content d'avoir accompli sa mission et il devient vert !



Mission 3 : On utilise le vélo !

Super Photon va rejoindre Lola pour la féliciter de prendre son vélo à la place de la voiture dès qu'elle le peut ! Super Photon devient bleu de joie !



Mission 4 : On ne gaspille pas la nourriture et on utilise une gourde !

Super Photon est appelé en urgence à une sortie scolaire ! Il doit apprendre aux enfants à ne pas jeter la nourriture à la poubelle et à utiliser une gourde à la place de bouteilles en plastique !

Programme Super Photon pour qu'il se rende sur ces deux cases, puis pour amuser les élèves, Super Photon imitera le coassement d'une grenouille !



Mission 5 : On ramasse ses déchets et on trie !

Super Photon est invité à une grande opération de ramassage des déchets avec plein de gens qui ont envie d'avoir une planète propre !

Et il faut ensuite bien trier les déchets dans les bonnes poubelles !

Programme Super Photon pour qu'il aille sur ces deux cases en utilisant la sirène des pompiers, puis il deviendra violet !



Mission 6 : On plante, on observe et on protège la nature !

Après toutes ces missions, Super Photon va aider son amie Nina à planter de nouvelles fleurs pour favoriser la biodiversité dans le jardin de l'école, puis ils iront ensemble observer la nature et apprendre encore plein de nouvelles choses pour la protéger !

Pour finir, Super Photon retourne chez lui dans le Jardin de la Biodiversité !

Programme Super Photon pour aller sur ces trois cases !

En plus, programme-le pour que si on lui touche la tête, il soit content et devienne rouge !

(Si tu programmes avec Photon Blocks, mets les antennes en rouge et les yeux en bleu !)













