

Flash sur... L'EAC

Les arts visuels

Quels enjeux ?

- Mobiliser des pratiques bi et tridimensionnelles,
- Développer des habilités à fabriquer une image fixe ou animée
- Représenter
- Mener un projet
- Verbaliser, s'exprimer sur son travail, une œuvre, un artiste

Quels besoins ?

- Un ordinateur
- Ou une tablette
- Ou une tablette lumineuse
- Ou un vieux téléphone
- Ou un scanner
- Ou un appareil photos
- Ou un photocopieur



Se lancer !!!

- 1 Prévoir un espace peu encombré pour une utilisation du matériel en toute sécurité
- 2 S'assurer que l'utilisation du matériel soit connu de tous, négocier collectivement les règles d'utilisation et contraintes
- 3 Présenter le projet : créer/concevoir une image , diffuser/communiquer/exposer...
- 4 oser, pratiquer, partager, diffuser et conserver



Liaisons inter-degrés

Liaison CM2-6^{ème} dans le cadre d'école et cinéma (académie Orléans-Tours)



Le témoignage des pairs

Découvrir un artiste



L'avis du formateur

Le numérique au service des arts visuels IEN St Jean de Luz



À vous de jouer !

