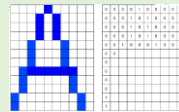


Plan du défi Internet de la DSDEN du Cher

« Codage, programmation et pensée logique »

1) Les activités débranchées

Codage d'images avec des 0 et des 1,



Codage de la couleur,

Jeu du « Qui est-ce ? »,



Le message codé secret,



Classement d'animaux, eau qui bout, recette de cuisine, nombre magique et algorithmes.

LILI LIT DANS SON LIT.
Message en clair



HEHEH EPZWJ OOKJH EP
Message codé

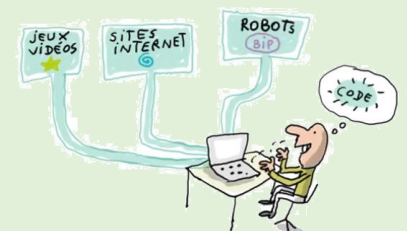
2) La culture numérique

Le vocabulaire,



Les ordinateurs au fil du temps,

Exploitation de la vidéo « C'est quoi le code ».



3) Les activités de codage

Avec Scratch Junior sur tablette ou Scratch sur PC,

Associer un programme à une frise,

Élaboration d'un micro jeu vidéo.

