

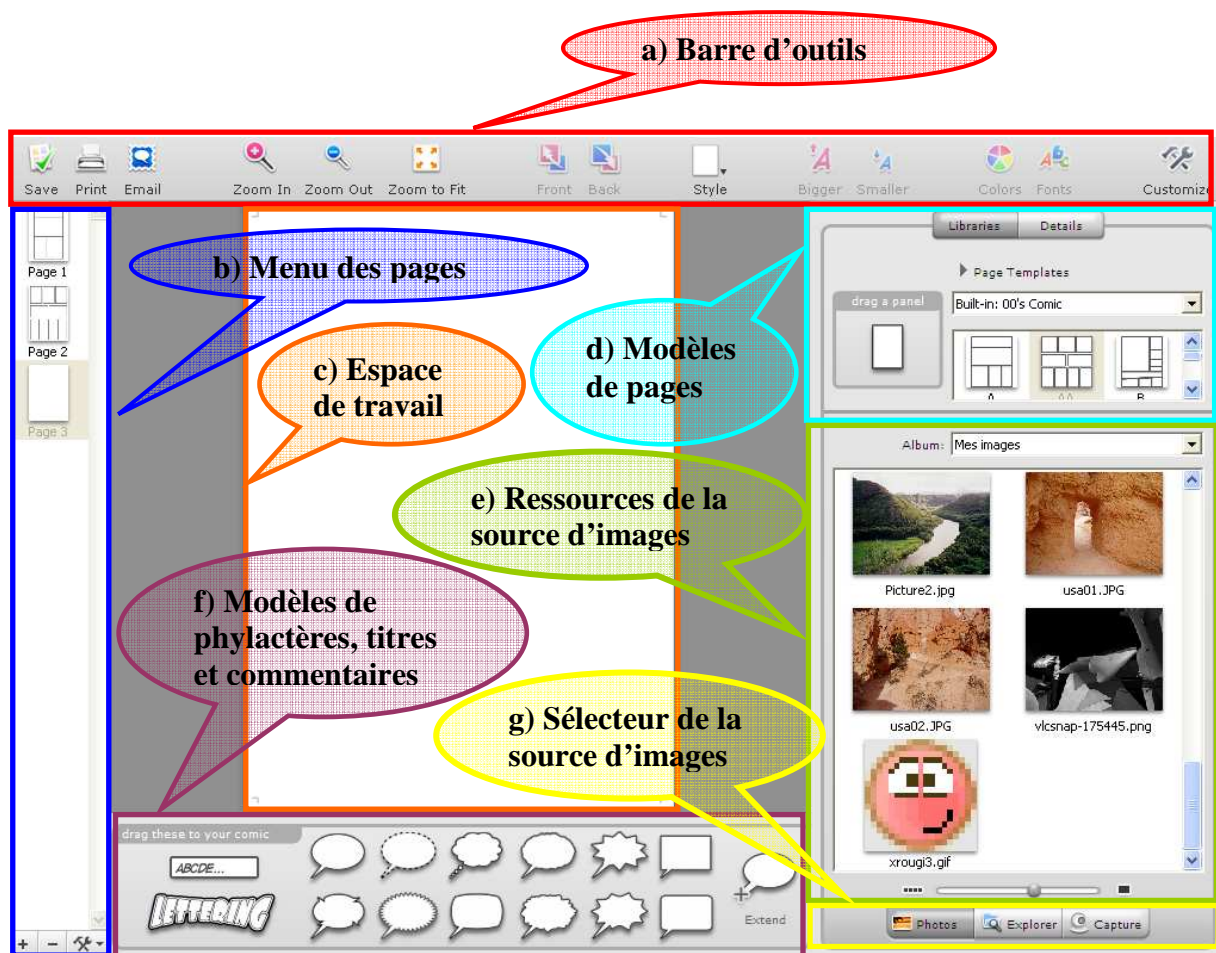
Les bases de Comic Life

Comic Life est un logiciel permettant de créer très facilement des bandes dessinées ou un roman-photo. Il n'existe qu'en anglais mais son interface est tellement intuitive qu'il n'est nul besoin de connaître parfaitement la langue de Shakespeare. Il est téléchargeable à l'adresse : <http://plasq.com/downloads/win> en version d'essai utilisable 30 jours. Si vous désirez l'acheter il vous en coûtera 19.21 EUR version simple ou 14.95 EUR version deluxe education.

S'il est très facile c'est qu'il fonctionne essentiellement sur le principe du glisser-déposer.







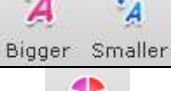



1. L'interface :

Voici les différentes parties de l'interface que nous allons développer plus bas.



Les bases de Comic Life

a. La barre d'outils

	Permet de sauvegarder le projet au format propre de Comic Life (.comidoc) qui permettra de reprendre le projet pour le modifier ou le transférer sur un autre ordinateur.
	Un module d'impression très propre qui vous permettra de sortir une version papier de votre projet ou avec pdfcreator une version numérique.
	Une autre possibilité de Comic Life, sans doute la moins intéressante.
	Trois options de zoom pour mieux voir la page de travail : Zoom In : augmente le zoom, Zoom Out : diminue le zoom, Zoom to Fit : permet de voir la page en entier.
	Permet de mettre au premier ou en arrière-plan les différents éléments de la page.
	Permet de définir le style de l'élément sélectionné. Ce menu diffère donc selon l'élément sélectionné.
	Permet de grossir ou rapetisser la police du phylactère ou du commentaire sélectionné.
	Permet de modifier la couleur du phylactère ou du commentaire sélectionné.
	Permet de modifier la police de tout texte sélectionné.
	Permet de personnaliser la barre d'outils.

b. Le menu des pages

Dans ce menu, on peut :

- par clic droit sur une page : la détruire, en ajouter une autre, grossir ou diminuer tous les textes d'une page voire même les détruire.
- Par cliquer-glisser modifier l'ordre des pages.

c. L'espace de travail

C'est sur cet espace qu'on va faire glisser les modèles de pages, les panneaux, les phylactères, les textes et les images.

d. Les modèles de pages

On trouve dans ce menu 16 catégories de modèles de « planches » contenant eux-mêmes une dizaine (voire plus) de modèles à faire glisser sur une page vierge.

e. Les ressources de la source d'images

On trouve dans ce menu les images disponibles dans la source d'images sélectionnée ci-dessous. Il suffit de faire glisser les images dans un panneau de la page.


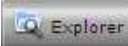

Les bases de Comic Life

f. Les modèles de phylactères, titres et commentaires

C'est ici qu'il faut choisir les commentaires, effets de lettrage (utilisés souvent pour des onomatopées) ou phylactères et les glisser dans la page de travail.

g. Le sélecteur de source d'images

3 possibilités :

-  va dans le dossier « Image par défaut » du système (pour Windows le dossier *Mes images*).
-  permet de chercher des ressources dans n'importe quel dossier de l'ordinateur, disques durs, disques amovibles,...
-  permet une capture à partir d'un appareil connecté (caméra, appareil photo, webcam, ...)

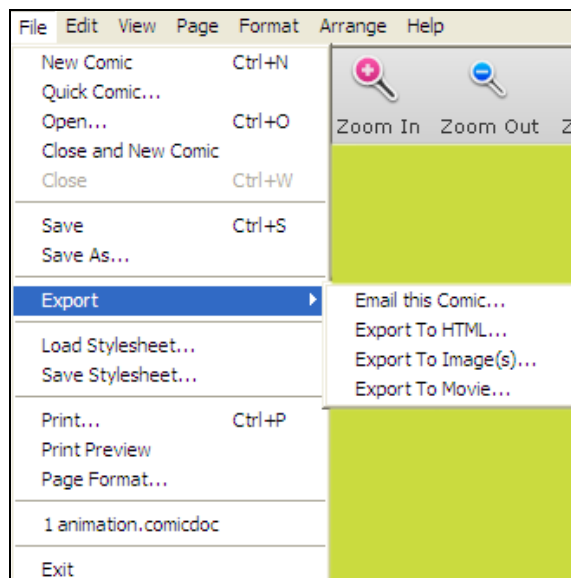
NB : Signalons que pour chaque élément sélectionné (bulles, pages, panneaux,...) en cliquant sur « Details »



Vous aurez accès à bon nombre de paramètres qui diffèrent selon l'élément sélectionné.

2. L'export

Pour finaliser le projet plusieurs exports sont possibles :



a. Email this Comic (Exportation vers un courrier électronique)

Cela crée un message de courrier électronique via l'application de messagerie par défaut avec les pages de la bande dessinée en pièces jointes.

b. Export To HTML (Exportation en HTML)

Cela crée des pages Web et le projet peut donc être inséré dans un site classique.

Les bases de Comic Life

c. Export To Image(s) (Exportation en images)

Cela crée des fichiers image avec un choix de formats : bmp, jpeg, gif, tiff, png

d. Exportation vers un film

Cela crée un film au format avi (avec la possibilité de choisir la durée d'exposition des pages (la même pour toutes les pages)).

NB : Notons la possibilité d'imprimer le projet en pdf pour obtenir une version numérique du projet (nous pourrions aussi l'insérer dans un site)